

26^e CONGRES AUVERGNAT DE GO - L'humanité en danger !

- 2016 : Émergence d'AlphaGo, l'humanité rentre en byo-yomi, mais qui appuiera sur la pendule?
- 2017 : AlphaGo grisé par ses succès devient AlphaZero et part à la conquête de l'univers, est-ce le début du yose pour l'humanité ? **Qui s'en soucie ?**
- 2020 : C'est plié, la matrice tourne à fond. L'humanité s'est trompée dans le décompte. Personne n'a rien vu !
- 2022 : L'humanité se rebiffe ! La résistance crée AlphaNeo, être hybride mi-homme mi-sterieux.

Ainsi commence cette histoire...

Morpheus :

« Tu prends la pierre noire, tu perds la partie.

Tu prends la pierre blanche, tu as le komi. »



AlphaNeo :

« Alors la blanche ce sera ! »

La matrice recrache alors AlphaNeo, le voici libéré de toutes illusions. La cruelle vérité est maintenant sous ses yeux : les humains sont sous perfusion de bière et de tsumegos dans la matrice et travaillent à renforcer les pouvoirs d'AlphaZero.

À la fois révolté et fasciné, il décide de s'entraîner afin de libérer l'humanité.

« Patience, petit scarabée... »



Le célèbre professeur Nuki du Graug (Groupement Autonome du Graug) apprend l'art du joseki à AlphaNeo.

Mais AlphaZero apprend l'existence de AlphaNeo et finit par le retrouver. La confrontation est inévitable et le combat est terrible...



Malheureusement AlphaNeo doit fuir avant l'anéantissement total... Retour au Graug avec un entraînement intensif auprès du professeur Nuki.

AlphaNeo :
« Je connais tous les trickplay de Dinerstein. »

Prof. Nuki :
« Prouvez-le moi ! »



AlphaNeo :
« Je peux maintenant sentir les mauvaises formes et les stopper à distance ! »
« AlphaNeo no Go ! »



Venu parfaire sa formation incognito au tournoi du Graug, AlphaNeo est malheureusement rattrapé par sa némésis.

C'est la bataille finale ! Le combat final aura-t-il lieu à Theix? Le suspense est insoutenable...

Tous à Theix pour soutenir AlphaNeo et l'avenir de l'humanité !

PRINCIPE DU CONGRÈS AUVERGNAT DE GO - 1^{er} et 2 octobre 2022

- Hébergement **au château de Theix**
- Buvette permanente (28h/24h à partir du vendredi 20h)
- Début des parties à 14 heures précises (limite des inscriptions 13h30) – Licence obligatoire
- Tournoi Mc Mahon à handicap, 5 parties de 1 heure par joueur (Bio Yomi 13 pierres / 5mn)
- Remise des prix à 17 heures au plus tard le dimanche
- Traditionnel cadeau d'accueil pour chaque participant - Prix pour environ 25% des participants

INSCRIPTION / TARIFS Accueil et hébergement au château à partir du VENDREDI SOIR

		Adultes	Enfants de 6 à 15 ans
Vendredi soir :	Repas du soir (buffet) + nuit + p'tit déj' + sandwichs samedi midi	24 €	14 €
Samedi - Dimanche :	Repas samedi soir + nuit + p'tit déj' + repas dimanche midi	53 €	36 €
Inscription tournoi :	Gratuit pour les moins de 18 ans (soit 0 euro !)	12 €	0 €

S'inscrire au plus tôt auprès de Chantal au 04 73 92 16 72 ou 06 79 38 71 60 ou par mail chantal.gajdos@gmail.com ou sur le site du club <http://graug.jeudego.org>

LE LIEU - Le château de Theix

Lu château de Theix : <https://centre-chateaudetheix.fr/>

Theix se situe à 20mn en voiture de Clermont-Fd. Si vous venez autrement qu'en char, nous prévenir au plus vite pour qu'on vienne vous chercher.

- En provenance de Bordeaux, Theix est sur la N89.
- En provenance de Lyon, prendre A75 direction Montpellier, puis identique à provenance Paris.
- A Theix, prendre le parking à droite en provenance de Clermont-Ferrand (ou à gauche en provenance de Bordeaux), face à l'épicerie (500m après la station service en venant de Clermont). Entrez dans le parc du château.
- Entre le 2^e et le 3^e rond-point, téléphoner au 06 79 38 71 60, on vous expliquera comment vous perdre définitivement.

